БОЕВЫЕ ЧАРЫ

☐ Нокаут [*дистанция Б, площадь, урн 1к6, оглушающее, проникающее, сущность 2*]

☐ Заряд маны [*дистанция Д, урн 1к6 +1, проникающее, стихия, сущность 2*]

☐ Взрыв маны [*дистанция М, площадь, урн 1к6 +2, проникающее, стихия, сущность 3*]

☐ ______________________________

☐ ______________________________

ЧАРЫ ИЗЫСКАНИЙ

☐ Анализировать устройство [*функция (получите +1 к своему следующему ходу, связанному с изучением устройства), дистанция Б, сущность 1*]

☐ Прорицание [*функция (когда вы Оцениваете ситуацию, вы можете задавать вопросы о месте, которого не видите в пределах досягаемости чар), дистанции Д, сущность 3*]

☐ Боевой транс [*функция (пока вы поддерживаете это закл-е, вас нельзя застать врасплох; также вы получаете +1 к своему первым ходам Рок-н-ролл или Сохранять хладнокровие после начала боя), на себя, скрытое, продолжительное, сущность 2*]

☐ Обнаружение жизни [*функция (когда вы Оцениваете ситуацию, чтобы найти живых существ в этой области, получите +2), дистанция М, сущность 2*]

☐ Проникновение в разум [*функция (когда вы касаетесь цели, вы можете узнать одну деталь, как если бы вы делали ход Острая интуиция), дистанция Б, сущность 2*]

☐ ______________________________

☐ ______________________________

ЦЕЛЕБНЫЕ ЧАРЫ

☐ Антидот [*функция (когда вы касаетесь цели, вы останавливаете действие яда или токсина на нее), дистанция Б, сущность 2*]

☐ Исцеление [*функция (когда вы касаетесь цели, исцелите количество ячеек ранений, равное 1 +вложенная сущность), дистанция Б, выгорание, сущность Х*]

☐ Усилить характеристику [*функция (когда вы касаетесь цели, выберите 1 характеристику; следующий ходы с ее применением получают +1 до тех пор, пока вы поддерживаете заклинание), дистанция Б, выгорание, продолжительное, сущность 2*]

☐ ______________________________

☐ ______________________________

ЧАРЫ ИЛЛЮЗИЙ

☐ Бедлам [*функция (удерживайте 1 ресурс для своего хода или хода союзников), дистанция М, сущность 2*]

☐ Групповая невидимость [*функция (пока вы поддерживаете это заклинание, вы скрываете количество существ в размере затраченной сущности), дистанция Б, площадь, продолжительное, сущность 2 за каждое скрытое существо*]

☐ Фантазм [*функция (пока вы поддерживаете это заклинание, вы создаете ужасающую иллюзию в малой области, которая заставляет существ внутри Сохранять хладнокровие или бежать), дистанция М, площадь, продолжительное, сущность 3*]

☐ Тишина [*функция (пока вы поддерживаете это заклинание, все звуки внутри указанной вами области заглушаются), дистанция М, площадь, продолжительное, сущность 3*]

☐ Зловоние [*функция (все существа в выбранной области должны либо уйти или использовать воздушные фильтры, либо получить 1 урона), дистанция М, площадь, оглушающее, сущность 2*]

☐ ______________________________

☐ ______________________________

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ ЧАРЫ

☐ Ураган [*функция (когда вы касаетесь цели, вы выбрасываете ее за дистанцию ближнего боя), дистанция Б, сущность 1*]

☐ Свет/тьма [*функция (пока вы поддерживаете это заклинание, выбранная вами область освещается ярким светом или окутывается мистической тьмой), дистанция М, площадь, поддерживаемое, сущность 1*]

☐ Левитация [*функция (пока вы поддерживаете это заклинание, одна цель в области действия может медленно парить; если целью выступает объект, вы можете перемещать его), дистанция М, поддерживаемое, сущность 1 за 45кг веса*]

☐ Магическая броня [*функция (пока вы поддерживаете это заклинание, выбранная цель получает 2 брони), дистанция Б, поддерживаемое, сущность 2*]

☐ Барьер маны [*функция (пока вы поддерживаете это заклинание, вы создаете барьер, который удерживает существ и духов), на себя, поддерживаемое, сущность 2*]

☐ ______________________________

☐ ______________________________

ЧАРЫ